

ID 10687

## Biete Unternehmensverkauf, Firmenverkauf **Gamer Community, Portal!**

Kurzvorstellung: Gamer Community

Gamer Community für Online-Spieler, in der man gegen andere Spieler um virtuelle Punkte oder um echtes Geld spielen kann. Die Duelle werden mit den beliebtesten PC-Spielen bestritten. Unsere Gamer Community sorgt für die sichere Abwicklung der Duelle, die reibungslose Auszahlung der Gewinne sowie die Versendung der Sachpreise.

Funktion / Ablauf: Nach Registrierung des Users, kann er loslegen: einen oder mehrere Gegner suchen, den Einsatz bestimmen und das Duell starten. Anschließend das Ergebnis eintragen, Screen oder Replay hochladen und schon geht's zum nächsten Spiel. Die Duelle finden immer zwischen den direkten Kontrahenten eines Matches statt. Egal ob 1vs1, 2vs2 oder 5vs5 gespielt wird, alle Teilnehmer eines Duells müssen dem Spieleinsatz zustimmen. Die Spieler können sowohl echtes Geld als auch virtuelles Spielgeld einsetzen, gespielt wird gegen menschliche Gegner nicht gegen den Computer. Die Gamer Community bietet den Gamern die Möglichkeit und die notwendigen Rahmenbedingungen zur Abwicklung von Geldduellen.

Positionierung: Neben zahlreichen Spielangeboten im Internet wie den an eine sehr breite Zielgruppe (im Alter zwischen 12-60 Jahren) gerichteten

Browser- oder Flashgames bietet unsere Gamer Community für die Zielgruppe der eSport Spieler eine einzigartige Dienstleistung an. Traditionelle Angebote an die Zielgruppe, sind eSport Ligen sowie die über Ereignisse des eSports regelmäßig berichtenden Informationsportale.

Die Gesellschafter sind aufgrund Ihrer beruflichen Tätigkeit und den daraus resultierenden Zeitmangels bereit, das Unternehmen zu einem vglsw. niedrigen Kaufpreis abzugeben.

Statistik von Gamer Community:

Gesamte Spieler: 12083  
Volljährige Spieler: 10077  
Deutsche Spieler: ca. 80%  
Gespielte Duelle: 6402  
Stattgefundenene Turniere: 325

Was sind die Assets von Gamer Community?

Laut Angaben des „Deutschen eSport-Bund e.V.“, gehen allein in Deutschland nahezu 1,5 Mio. organisierte Spieler in ca. 40.000 so genannten Clans (eSport-Teams) regelmäßig dieser Freizeitbeschäftigung nach (Stand Mai ). Die meist gespielten Spiele sind First-Person-Shooter (FPS), Echtzeit-Strategie-Spiele und Massive-Online-

Rollenspiele. Es existieren inzwischen verschiedene Turniere und Ligen für fast jedes

Onlinespiel teilweise mit hohen Preisgeldern, in denen die einzelnen Spieler oder Teams in Wettkämpfen gegeneinander antreten.

Unser WCMS ist sehr flexibel und kann mit einem geringen Aufwand zur einen spielneutralen Community Plattform (beliebiger Bereich/Zielgruppe) umgebaut werden. Außerdem kann die Zielgruppe der Gamer Community, deutlich gesteigert werden, wenn Browserbasierte oder Flashbasierte Games eingeführt werden.

Entwicklung/Technologie

Unsere Gamer Community ist ein etabliertes, praxiserprobtes und ausgetestetes Portal und ist geeignet für den internationalen Markt. Für das Projekt wurde eigens ein Web Content Management System (WCMS) entwickelt und für die Kundenanforderung optimiert. Die Entwicklung des Portals läuft kontinuierlich seit Januar . In dieser Zeit wurden zahlreiche individuelle Module programmiert und in das Portal integriert. Bei der Entwicklung des CMS wurde insbesondere Wert auf die Flexibilität gelegt. So können einzelne Module ab oder auch hinzugeschaltet werden. Ebenfalls können die einzelnen Module nach Bedarf erweitert oder verändert werden.

Die folgenden Module/Bereiche sind vorhanden:

#### 1. Gamer Community:

- Nachrichten (Sortierung nach Themengebiet)
- Kommentarfelder
- Integriertes Forum, Blog und eine Shoutbox
- Ausführliche Userprofile mit Funktionen wie Freunde einladen etc.
- Userlisten mit verschiedenen Sortiermöglichkeit

#### 2. Duellfunktionen:

- Erstellung von Terminen und live Duellen möglich
- Statistiken, Ranglisten mit einem integrierten Stärkensystem (basierend auf ELO-Formel)
- Userbewertungssystem zur Bewertung von Gegner
- Externes Programm Screenshot Manager zur Verwaltung der Screenshots von gespielten Duellen.

#### 3. Turnierfunktionen:

- Eine Turnierstatistik für jeden Kunden
- Eine Turnieranzeige über aktuelle Turniere
- Automatisiertes Turnierbaum/Turnierrunden
- Kommentarfunktion/ Turnierchat vorhanden
- Ein automatisches Gewinnverteilungsinstrument, das zur Auszahlung der Gewinne eingesetzt wird.

#### 4. Zahlungssysteme:

- Überweisung
- Paypal
- Moneybookers
- ClickAndBuy
- Automatisierte Auszahlungsmöglichkeit von Userguthaben durch DTAUS- Format (Unterstützt i.d.R. jede Bank)

#### 5. Support und allgemeine Organisation:

- Zahlreiche Hilfe und FAQ Seiten mit einfacher Bedingung über die Administration

- Die Verwaltung von mehrsprachigen Webseiten ist gegeben (Deutsch/Englisch, weitere Sprachen können integriert werden.)
- Front-End der Website ist anpassbar
- Administrations-Center zur Steuerung der Inhalte der WCMS.
- Noch viele andere kleine Module

Die folgenden Technologien werden verwendet:

- Der Content setzt sich aus verschiedenen Modulen zusammen
- Zentrale Verwaltung mithilfe einer Client/Serverarchitektur
- Basiert auf PHP 5.0, Javascript, Ajax, XSLT
- Betriebssystem: Linux(Debian ab 4.0)
- Datenbank: MySQL ab Version 5.0 (eigener Server)
- Webserver: Apache 2(eigener Server)
- SSL - Verschlüsselung in wichtigen Module vorhanden
- 18 Domains vorhanden

Für Ihre Rückfragen stehen wir Ihnen natürlich gerne zur Verfügung. Sie können auch gerne nähere Informationen zu dem Projekt per anfragen.

### [Unternehmensverkauf](#)

Region 51, Deutschland

Inserat in eigenem Namen

Weitere Informationen und Kontakt unter

[www.biz-trade.de/ma-10687.htm](http://www.biz-trade.de/ma-10687.htm)